



ESTADO DE RORAIMA
PREFEITURA MUNICIPAL DE NORMANDIA
CONTROLADORIA GERAL DO MUNICIPIO



PARECER TÉCNICO

PREGÃO PRESENCIAL - SRP: N° 024/2021

Processo Licitatório: N° 061/2021

Órgão Solicitante: GABINETE DO PREFEITO.

Objeto: EVENTUAL CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA EM FORNECIMENTO DE MEDICAMENTOS DA FARMÁCIA BÁSICA E PACIENTES ACOMETIDOS PELA COVID-19.

Chegou a este órgão de controle, os autos do Processo Licitatório nº 061/ EVENTUAL CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA EM FORNECIMENTO DE MEDICAMENTOS DA FARMÁCIA BÁSICA E PACIENTES ACOMETIDOS PELA COVID-19". Visando a análise quanto ao tramite licitatório realizado pela Secretaria Municipal de Saúde e respectiva Comissão Permanente de Licitação, os autos vieram para a Controladoria Geral do Município

E assim, inicialmente, destaca-se a instrução processual com os seguintes documentos:

Solicitação de Abertura de Processo da Secretaria Municipal de Saúde; PAMS; Proposta de Preços; Mapa Comparativo ; Termo de Referência; Despacho de existência de Crédito Orçamentário; Despacho do Prefeito autorizando e encaminhando a CPL; Autuação Processual; Justificativa do Pregão Presencial; Cópia dos decretos da Comissão Permanente de Licitação; Certidão da Modalidade; Despacho para Procuradoria; Minuta do Edital e anexos; Parecer Jurídico; Aviso de Licitação – publicado; Errata de Publicação publicada; e demais publicações; Ata da Sessão; Publicação do Resultado; Termo de Adjudicação; Publicação do resultado no Diário Oficial da União; Despacho do Prefeito para a Controladoria.

Da Análise dos procedimentos, verificou-se que:

O processo está devidamente formalizado e obedecendo a sequência dos procedimentos solicitados pela lei 8.666/93, porém a falta de numeração e assinatura dentro do processo.

. Vejamos:

Lei Federal: 8.666/93

Prefeitura Municipal de Normandia
Rua: Manoel Amâncio, nº 03
Centro – Normandia - RR

Beatriz Pereira Lustosa
Controladora Geral do Município - CGM
Decreto nº 016/2021



EM BRANCO

COMISSÃO DE LICITAÇÃO
RUA...
Nº...
Cidade...